

# Konzept „COOP-Training“

für gemeinsames Schachonlinetraining mehrerer Vereine in einer einzigen ZOOM-Session

Kooperation von Vereinen aus Baden-Württemberg



# WARNING

The following chess games features chess moves performed either by professionals or under the supervision of professionals. Accordingly, Coop-Training and the trainers must insist that no one attempt to recreate or reenact any chess moves or activity performed in this chess games.



# Wo bringe ich mich ein?

- + Mit 14 Jahren zum ersten Mal am Demobrett mit „Publikum“ 2007
- + Tätigkeit als Mannschaftsführer und Jugendleiter und Staffelleiter 2008  
im Schachkreis Heilbronn-Hohenlohe 2009
- + Abitur gefolgt vom Studium der Wirtschaftswissenschaften 2011
- + Beginn meiner Tätigkeit als Kreisspielleiter 2012
- + Beginn meiner Tätigkeit als Assistenztrainer Ulrich Haags 2014  
in württembergischen D-Kaderlehrgängen.
  - + Trainer bei DJEMs, DLMs und DVMs.
  - + Mitglied beim SK Rochade Augsburg
    - + Bezirksspielleiter Unterland 2017
- + Pressereferent der Württembergischen Schachjugend 2018
  - + Mitglied bei den SF HN-Biberach 1978
  - + 2020: Bayerischer Meister 2020



<http://www.schachhorizont.de>

 hungrychesslions

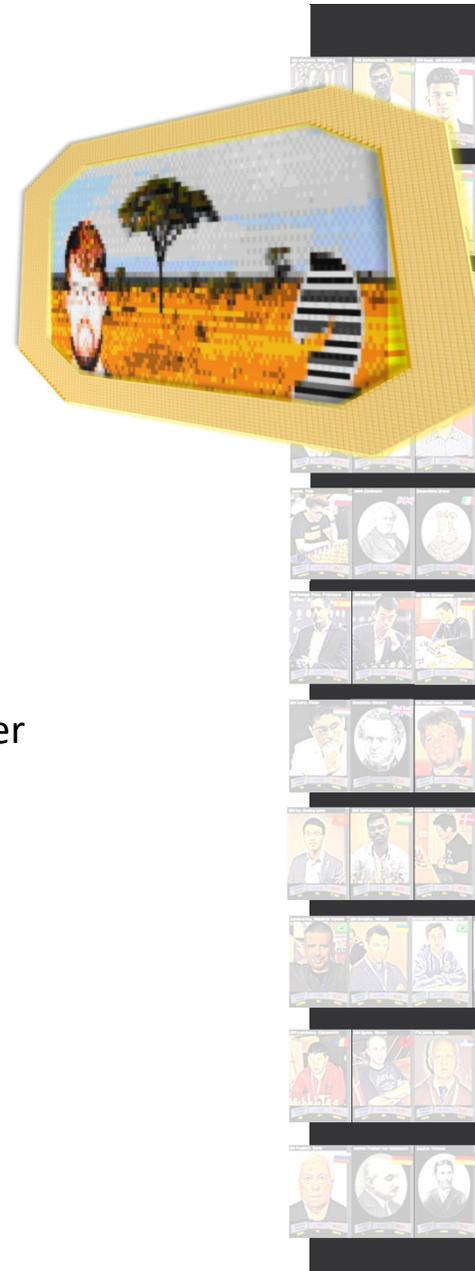
# Vorwort:

- Die Grundlegende Idee ist, dass kleine Vereine ihr Online-Training (COOP-Training) für Jugendliche und Kinder gemeinsam veranstalten.
- Ein weiteres Ziel ist es jugendliche Mitglieder für die Schachvereine zu gewinnen.
- Es ist von Vorteil die gemeinsamen Kräfte der Vereine zu bündeln und sich trotz großer Entfernung gegenseitig zu unterstützen.



# Kooperation von verschiedenen Schachvereinen

- Die Grundlegende Idee ist, dass kleine Vereine ihr Online-Training (COOP-Training) für Jugendliche und Kinder gemeinsam veranstalten.
- Ein weiteres Ziel ist es, jugendliche Mitglieder für die Schachvereine zu gewinnen.
- Zusätzlich werden regelmäßig für Erwachsene Workshops angeboten. Diese sollen zur Weiterbildung und zum Wissensaustausch beim Thema Schachtraining dienen.
- Es ist von Vorteil, die gemeinsamen Kräfte der Vereine zu bündeln und sich trotz großer Entfernung gegenseitig zu unterstützen.



# Kooperationspartner:

- Die Kooperation besteht aus folgenden Vereinen in Baden-Württemberg:
  - SF Heilbronn-Biberach
  - SF Neckarsteinach
  - SC Neckarsulm
  - SpVgg Rommelshausen
  - SK Markdorf
  - SF Schwaikheim
  - Post SG Schwäbisch Hall
  - SC Steißlingen



# Die Kooperationspartner bringen ein:

- Zoomlizenz (100 Teilnehmer)
- virtuelle Klassenräume
- Trainer der jeweiligen Vereine
- Teilnahme der Kinder und Jugendlichen
- Ausübung der COOP-„Berufe“ von Mitgliedern der jeweiligen Vereine



# Merkmale des Online-COOP-Training:

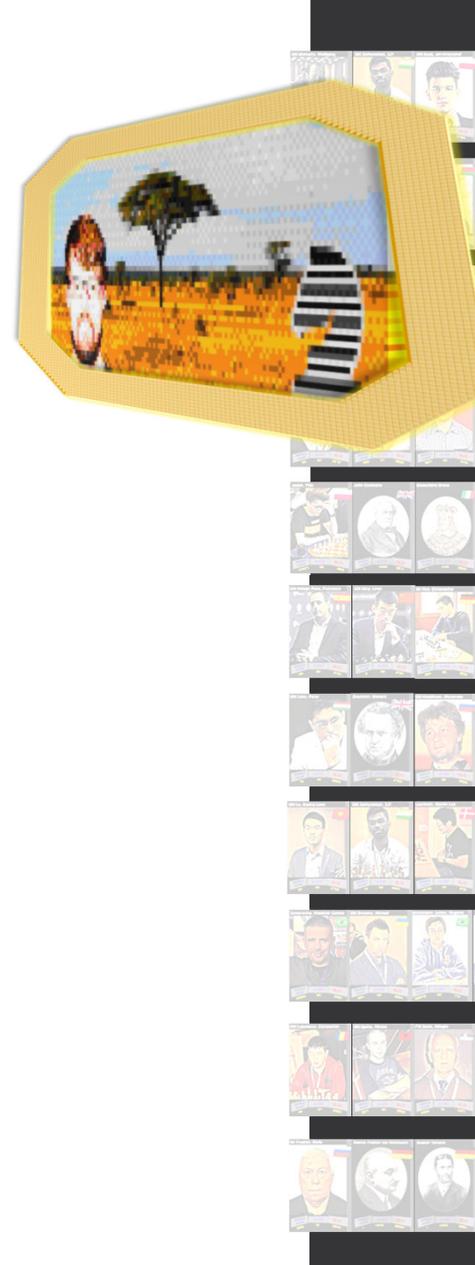
- gleicher Einladungslink/Termin für alle beteiligten Vereine
- Verteilung der Teilnehmer auf virtuelle Klassenzimmer („Breakoutsession“)
- Klasseneinteilung nach Spielstärke, z.B.
  - + Trainer vom Verein „A“ mit den Jugendlichen (Fortgeschrittene)
  - + Trainer vom Verein „B“ mit den Kindern (Anfänger)
  - + Trainer vom Verein „C“ mit den Kindern (Einsteiger)



# Das Konzept in einem Satz

**Alle Aspekte eines Schulalltags und deren Abwicklung werden bestmöglich „virtuell“ im Online-Training imitiert.**

Die Tätigkeiten, sogenannte COOP-„Berufe,“ sind in unserem virtuellen COOP-Training dementsprechend aufgeteilt und benannt.



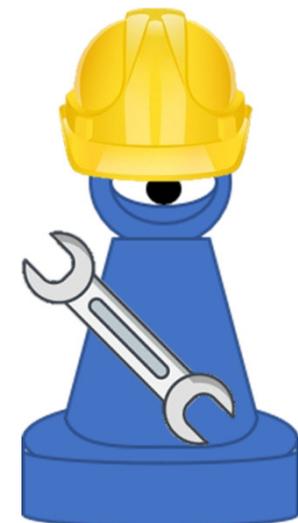
# Die COOP-„Berufe“

In jeder Schule gibt es Personen, die einen bestimmten Aufgabenbereich im Schulbetrieb innehaben.

Die Ähnlichkeiten mit einer Schule in unserem virtuellen COOP-Training sind bewusst gewählt.

## *Vorteil:*

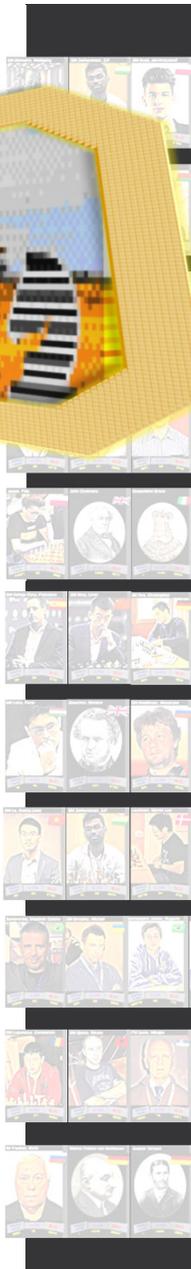
- + Eltern und Schüler können im Notfall eigenständig in Kontakt zu dem gesuchten Ansprechpartner treten.
- + Die Trainer werden entlastet und können sich auf das Training konzentrieren.
- + Nicht-Schachspieler oder Ehrenamtliche können mit einbezogen werden.



# COOP-„Berufe“ Die Trainer

Sie sind verantwortlich:

- für den Trainingsablauf und das Abhalten des Trainings.
- für die Aufteilung der Klassen in Absprache mit dem Trainerstab.



# COOP-„Berufe“ Die Trainer

Für den reibungslosen Ablauf des Trainings sind die Trainer **befreit** von:

- technischem Support.
- der Anmeldung und dem Erfassen der Daten von Neuankömmlingen.
- dem Betreuen von Gästen und Eltern.
- der Organisation und Betreuung von Lichess-Turnieren.

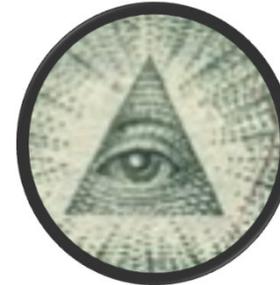
*Wichtig:*

- Jeder Trainer wird von der Fluraufsicht (Host) zum Co-Moderator gemacht und hat mehr Benutzer-Rechte als die Schüler.
- Die Trainer nutzen die Klassenzimmer, das Lehrerzimmer und die Analyseräume.



COOP-„Berufe“

# Die Fluraufsicht (Host)

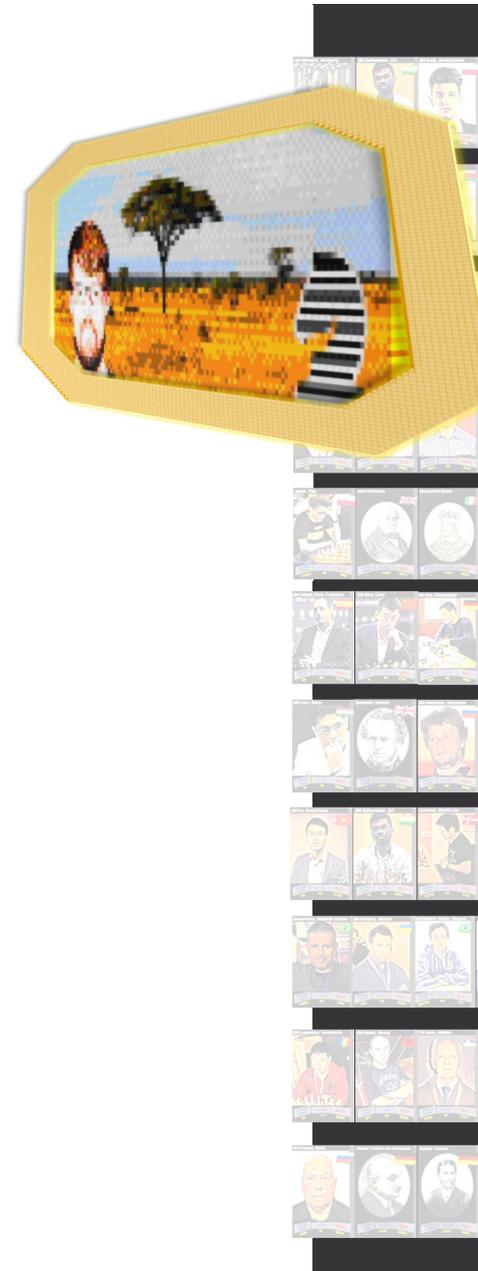


## Aufgaben und Tätigkeiten:

- Sie vergibt Co-Moderatoren-Rechte.
- Sie kontrolliert die Räume nach „Schulschwänzern“.
- Sie lässt alle Personen „einzeln“ in das Onlinetraining eintreten.
- Sie wirft unbefugte Personen raus.
- Sie leitet Neuankömmlinge und überforderte Nutzer manuell in die gewünschten Räume.

## Wichtig:

- Die Fluraufsicht ist nur im Hauptraum (Aula) aktiv.



COOP-„Berufe“

# Der Sachbearbeiter

## Aufgaben und Tätigkeiten

- Anmeldung von neuen Mitgliedern (vereinsübergreifend)
- Personaldisposition (Wer macht was, wann und wo?)
- terminliche Absprachen
- Betreuung von Eltern und Gästen
- Einladung zum Training
- Schriftverkehr per E-Mail
- Ansprechpartner für alle beteiligten Vereine

## Wichtig:

- Der Sachbearbeiter ist im Anmeldungszimmer zu finden.



# COOP-„Berufe“

## Der Technik-Sanitäter

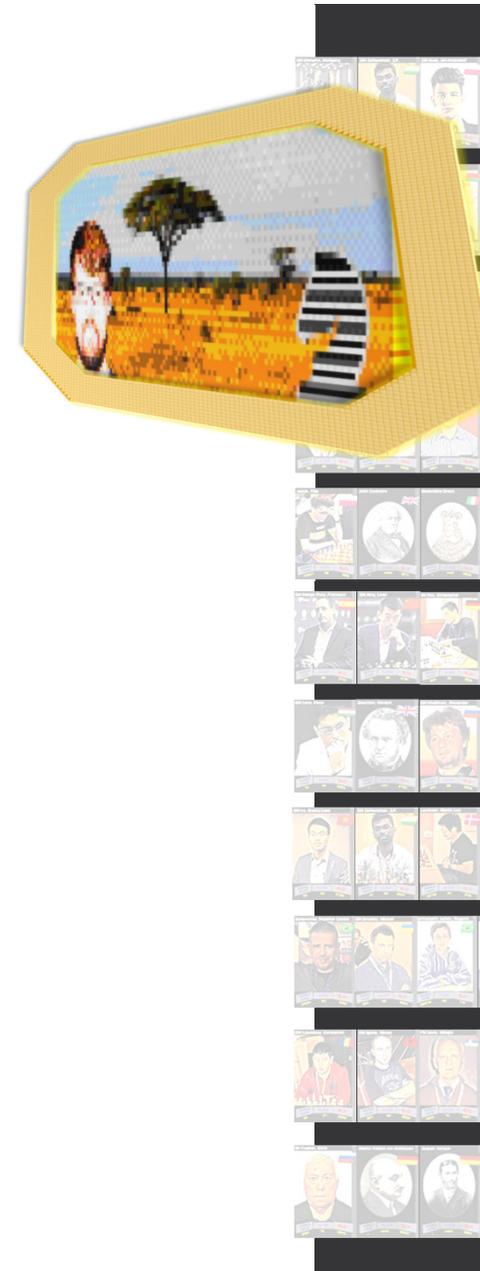


### Aufgaben und Tätigkeiten

- Helfen und Assistieren bei technischen Problemen / Herausforderungen, z.B.
  - + Kamera oder Mikro streikt
  - + Chessbase / Fritz laufen nicht richtig
  - + Lichess Probleme / Account einrichten
  - + Fehlermeldung analysieren

### Wichtig:

- Der Technik-Sanitäter ist im „Erste Hilfe“ Raum zu finden.
- Er wird von der Fluraufsicht (Host) zum Co-Moderator ernannt.



# COOP-„Berufe“

## Die Turnieraufsicht

### Aufgaben und Tätigkeiten

- Abwehren von jeglichem „Cheaten“ z.B. Absprachen, absichtliches Pausieren, etc...
- Spieler bei Bedarf an Fairplay erinnern
- Aufbauen und Trösten von gefrusteten Spielern
- Protokollieren von Turnierergebnissen

### Wichtig:

- Die Lichess-Turniere werden von verantwortlichen Jugendlichen geleitet.  
Die Turnieraufsicht ist in den Lichessturnier-Räumen zu finden.



# Die Zoom-Räume

Durch vertraute Aufteilung und Benennung unserer virtuellen COOP-Trainings-Räume wird eine gewöhnliche Schule imitiert.

Der Wiedererkennungswert hilft bei der Orientierung:

- der Hauptraum (Wartezimmer)
- die Klassenzimmer
- Das Anmeldezimmer
- der Pausenraum (AFK)
- die Analyseräume
- das Lehrerzimmer
- die Mediathek
- der Erste Hilfe Raum
- die Lichessturnier-Räume
- Konferenzraum



Breakout Session - Im Gange

▼ Klasse C1	Beitreten
▼ Klasse C2	Beitreten
▼ Klasse B1	Beitreten
▼ Klasse B2	Beitreten
▼ Klasse A1	Beitreten
▼ Anmeldezimmer 1	Beitreten
▼ Anmeldezimmer 2	Beitreten
▼ Pausenraum(AFK)	Beitreten
▼ Erste Hilfe	Beitreten
▼ Konferenzraum	Beitreten
▼ Lehrerzimmer	Beitreten
▼ Lichessturnier C-B	Beitreten
▼ Lichessturnier A	Beitreten
▼ Mediathek	Beitreten
▼ Analyseraum 1	Beitreten
▼ Analyseraum 2	Beitreten

Nachricht an alle senden

Alle Sessions stoppen



Sonstige Räume

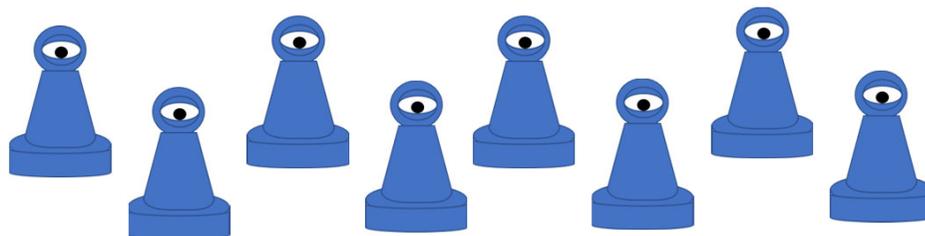
# Der Hauptraum (Wartezimmer)

Dieser virtuelle Raum ist mit der üblichen Schul-Aula zu vergleichen.

- Dies ist der erste Raum beim Eintreten in das Coop-Training.
- Es ist der erste Sammelpunkt für alle vor dem Training.

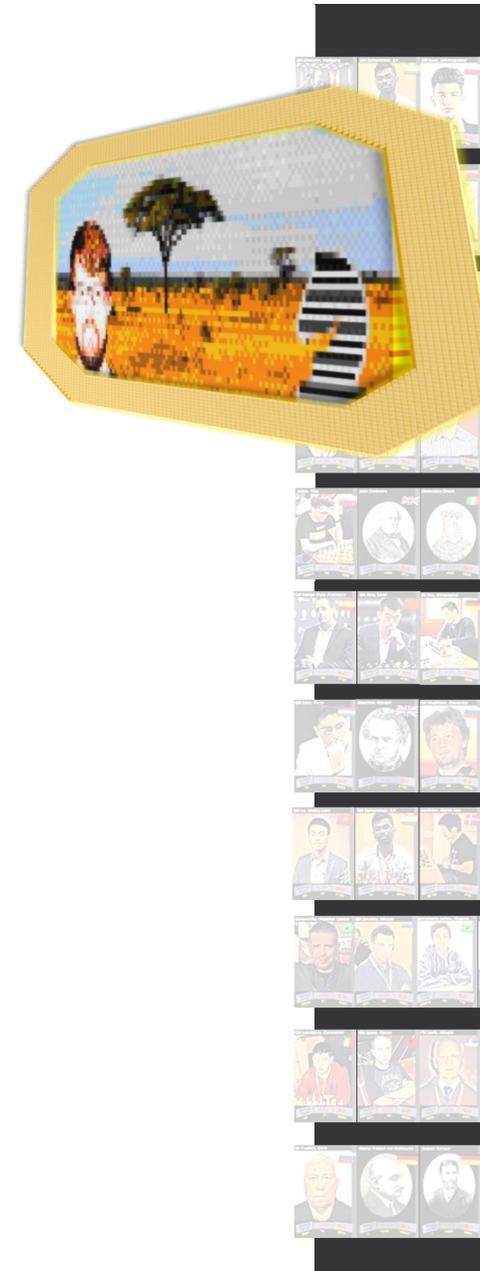
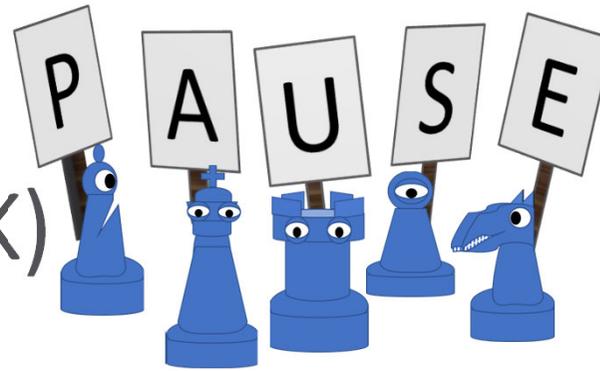
Wichtig:

- Die Eltern müssen wie bei jedem ersten „Schultag“ für den Datenaustausch / die Anmeldung dabei sein.
- Der Hauptraum ist gleichzeitig ein Versammlungsraum.



Sonstige Räume

# Der Pausenraum (AFK)



Vorteil:

- Ein einfaches Verlassen des Raums und Wiederkommen ist möglich.
- Wer im Raum ist, sitzt am Rechner.
- Keine Frage „Bist du noch da?“.

Wichtig:

- für alle Personen nutzbar, die nicht im Training anwesend sind.
- Weiterer Nutzen des Pausenraums (AFK)
- Ein geplanter Wechsel der Klassen unter den Trainern ist möglich.
- Pausen sind möglich.
- Ein Treffpunkt für jeden, der nicht am Turnier teilnehmen möchte.



Sonstige Räume

# Mediathek

Abseits von Training und Turnier findet jeder:

- Inspiration zum Thema Schach
- Aufgaben per Videodauerschleife
- Lichess-Übertragung einer Schachmeisterschaft
- Twitch-Übertragung von GM Nakamura
- Twitch-Übertragung von Hungry Chess Lions
- Youtube-Übertragung von IM Pätz

Wichtig:

- Eine Änderung des Programms ist Schülern nicht möglich.



Sonstige Räume

# Erste Hilfe Raum

Hier finden alle Personen Hilfe,  
die technische Probleme haben.

Vorteil:

- keine unnötige Störung eines Einzelnen im Unterricht
- kein „Echo“ oder verzweifelte Eltern im Unterricht
- keine Schülerfragen „Warum läuft mein Mikro nicht?“
- keine Traineraussagen wie „Hast du nochmal aus- und eingesteckt?“



# Konferenzraum

- Hier finden regelmäßig Workshops für Erwachsene statt.
- z.B. „Crossfunktionale Zusammenarbeit und Wissensmanagement“ von Marco Prillwitz



```
Marco Prillwitz heute um 10:33 Uhr
def create(self, clock_time, clock_increment, minutes, name=None,
            wait_minutes=None, variant=None, berserkable=None, rated=None,
            start_date=None, position=None, password=None, conditions=None):
    """
    :param int clock_time: initial clock time in minutes
    :param int clock_increment: clock increment in seconds
    :param int minutes: length of the tournament in minutes
    :param str name: tournament name
    :param int wait_minutes: future start time in minutes
    :param str start_date: when to start the tournament
    :param str variant: variant to use if other than standard
    :param bool rated: whether the game affects player ratings
    :param str berserkable: whether players can use berserk
    :param str position: custom initial position in FEN
    :param str password: password (makes the tournament private)
    :param dict conditions: conditions for participation
    :return: created tournament info
    """
```



# Zeitlicher Ablauf eines COOP-Training

## ->Beispiel Einsteiger

16:45 Uhr

- pünktlicher Eintritt in den Hauptraum

17:00 Uhr

- Die Schüler gehen in die Klassen, das Training beginnt.

18:15 Uhr

- Die Schüler gehen in den Pausenraum oder die Mediathek.
- Die Trainer gehen in das Lehrerzimmer zur Nachbesprechung.

18:30 Uhr

- Die Schüler gehen in die Lichessturnierräume
- Die Lichess-Turniere starten.

20:00 Uhr

- Das COOP-Training wird geschlossen.



# Termine

- Training (wöchentlich)
- Jeden Freitag um 16:45 Uhr

Die Zoom-Einladung mit den benötigten Links wird per Mail an die folgenden Ansprechpartner der Vereine gesendet:

- Philipp Müller,  
SF Heilbronn-Biberach
- Maria Kadach,  
SC Neckarsulm
- Marco Prillwitz,  
SpVgg Rommelshausen
- Jose Juan Bravo,  
SK Markdorf
- Hans-Jürgen Nägele,  
SF Schwaikheim
- Peter Schmid,  
Post SG Schwäbisch Hall
- Thomas Gonser,  
SC Steißlingen
- Manuela Fließ,  
SF Neckarsteinach



# Kontakt Daten

Trainer (Rückfragen)

- Renke Fließ
- [renkefliess@freenet.de](mailto:renkefliess@freenet.de)
- +49 6223 4860954

Sachbearbeiterin (Vor Anmeldung)

- Manuela Fließ
- [strzeletz@freenet.de](mailto:strzeletz@freenet.de)
- +49 6223 4860954

Whatsapp-Kontakt auf Nachfrage, wenn gewünscht



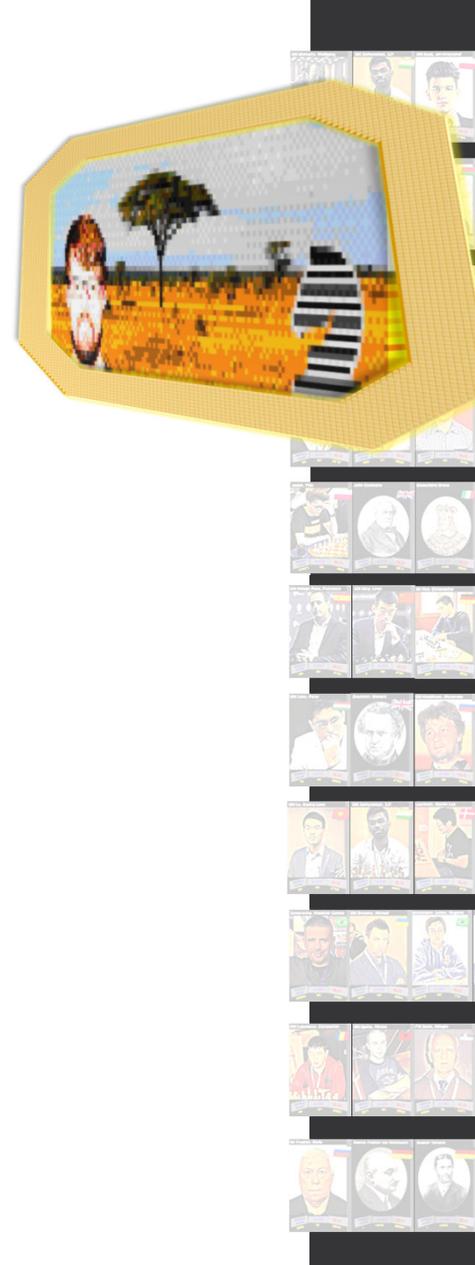
# Schlusswort: von Renke FlieSS

- Viele der Ideen habe ich aus der Trainertätigkeit mit dem Stuttgarter Talentstützpunkt mitgenommen. Dort stehen Talentförderung und Sichtung von aktiven Kindern im Vordergrund.
- Wichtig ist die Erkenntnis, dass ein gemeinsames Onlinetraining mehrerer Vereine funktioniert.
- Auch das Online-Training mit Anfängern und Einsteigern ist schon erprobt.
- Die Bedingungen und Herausforderungen der Corona-Zeit haben unsere Vereine vor besondere Schwierigkeiten gestellt, aber neue Impulse zur digitalen Umsetzung gegeben, gemäß dem Motto „Wenn dir das Leben Zitronen gibt, mach Limo daraus.“
- Onlinetraining kann ein Präsenzschatraining nicht ersetzen, aber das Vereinsportfolio erweitern.
- Deswegen wird SF-Neckarsteinach 2014 zusätzlich zum Präsenzschatraining das Onlinetraining auch nach der Pandemie aufrechterhalten.
- Mittlerweile (Stand März 2021) pendelt sich die Teilnehmerzahl des COOP-Training auf 40 ein.
- Auf gutes Gelingen und erfolgreiche Zusammenarbeit.



# Zum Stuttgarter Talentstützpunkt

- Heute findet bereits das **45. Training** seit dem Start am 9. April 2020 statt.
- Träger sind die Talentstützpunkte in Württemberg. Teilnehmer bis 13 Jahre, Teilnehmerinnen bis 15 Jahre aus Rheinland-Pfalz und Baden-Württemberg.
- Überwiegend ehrenamtliche Arbeit, Akquise von Trainern, Tutoren und Kindern.
- Start mit 4 Trainern parallel, ab Mitte Mai mit 6 Trainern, ab Anfang Oktober mit 7 Trainern, ab Anfang November 9 Trainer, ab Anfang Februar 12 (+) Trainer im Einsatz.
- Zu den ersten acht Trainings gibt es noch keine rekonstruierten Teilnehmerlisten.
- In den darauffolgenden 37 Trainings gab es:
  - + Insgesamt 2080 Teilnehmer
  - + Teilnehmerrekord mit 97 Kindern an einem einzigen Training
  - + Heute: 93 Kinder in 12 Gruppen (8x Jungs, 4x Mädchen), 14 Trainer
  - + Mit heute: insgesamt 354 Trainingseinheiten mit einer Dauer von 90 – 105 Minuten.



# BigBlueButton, Discord & Co.

## Startraum

2 Konferenzen | 1 Aufzeichnungen des Raums

Teilnehmer einladen

<https://bbb.schachklub-kelheim.de/b/phi-nt0-bc9-qhf> Kopieren

Starte

 <b>Startraum</b> <small>Letzte Konferenz am März 10, 2021</small>	 <b>Schachhorizont</b> <small>Letzte Konferenz am März 10, 2021</small>	 <b>Online-Training Gruppe</b> <small>Letzte Konferenz am März 09, 2021</small>
 <b>Online-Training Gruppe 2</b> <small>Letzte Konferenz am März 09, 2021</small>	 <b>Esslingen Gruppe 4</b> <small>Letzte Konferenz am März 08, 2021</small>	 <b>Esslingen Gruppe 3</b> <small>Letzte Konferenz am März 08, 2021</small>
 <b>Esslingen Gruppe 2</b> <small>Letzte Konferenz am März 08, 2021</small>	 <b>Esslingen Gruppe 1</b> <small>Letzte Konferenz am März 08, 2021</small>	 <b>Rheinland-Pfalz</b> <small>Letzte Konferenz am Februar 25, 2021</small>
 <b>Online-Training Gruppe 1</b> <small>Letzte Konferenz am Februar 23, 2021</small>		

## Schachverband Württem...

**# taktikaufgaben**

**Willkommen bei #taktikaufgaben!**

Das ist der Beginn des Kanals #taktikaufgaben.

[Kanal bearbeiten](#)

**schachhorizont\_de** 07.03.2021  
Weiß am Zug gewinnt.



**Marco Prillwitz** 07.03.2021  
Lh6

**muelphil** #1016

- # ausschreibungen
- # maedchenschach
- # termine
- WEITERBILDUNG
  - # a-trainer
  - # b-trainer
  - # c-trainer
  - # schiedsrichterlehrgang
  - # trustlevel
- SCHACH
  - # eröffnung
  - # mittelspiel
  - # endspiel
  - # taktikaufgaben
- SPORT
  - # sport
- SPRACHKANÄLE
  - Allgemein

