

20. DWZ CUP DER WILSTERMARSCH

Termin	Samstag, den 16. Februar 2019
Zeitplan	Anmeldung / Check-In bis 09:00 Uhr - Turnierstart 9:30 Uhr Der Beginn der nächsten Runde richtet sich nach dem Ende der letzten Partie in der Gruppe. Zwischen den Runden beträgt die Pause 15 Minuten.
Ort	Mensa der Auguste Viktoria Schule, Große Paaschburg 68, 25524 Itzehoe
Teilnahme	jegliches Alter mit DWZ oder ohne DWZ
Bedenkzeit	60 Minuten zuzüglich 30 Sekunden pro Zug ab dem 1. Zug
Turniermodus	Nach dem Meldeschluss wird eine DWZ-Rangliste erstellt. Nach dieser Rangliste werden Gruppen aus vier Spielern gebildet. In die Gruppe 1 kommen die Spieler mit dem Ranglistenplatz 1 bis 4, in die Gruppe 2 kommen die Spieler mit dem Ranglistenplatz 5 bis 8 und so weiter. Die Turnierleitung behält sich vor, von diesem Prinzip in begründeten Fällen abzuweichen und in einzelnen Gruppen eine andere zweckmäßige Zusammensetzung vorzunehmen. In den Gruppen wird jeweils ein Rundenturnier gespielt. In den letzten Gruppen können eventuell 3 Runden Schweizer System gespielt werden. Die Karenzzeit beträgt 15 Minuten. Das Turnier wird DWZ ausgewertet.
Leitung	Turnierleiter: Björn Behrend (Turnier - Handy 0173 / 5483066)
Voranmeldung	bis Mittwoch, 13. Februar 2019 (Teilnehmerzahl auf 60 Spieler begrenzt!) Turniere@sfwi.de, Familie Behrend Tel.: 0172 / 8588473
Startgeld	5 € pro Teilnehmer Bei Anmeldung / Check-In nach 9:00 Uhr erhöht sich das Startgeld um 5 Euro. Um 9:15 Uhr schließt der Check-In, danach keine Turnierteilnahme mehr möglich!
Preise	Pokal für den Gruppensieger (Ermittlung des Gruppensiegers: Punkte, Sonneborn-Berger, direkter Vergleich, Blitzvergleich), Urkunden für alle Teilnehmer
Verpflegung	günstiges und vielfältiges Angebot vor Ort
Info	www.schachfreunde-wilstermarsch.de
Multimedia	Mit der Teilnahme am Turnier erklären sich die Teilnehmer und die Betreuer folgenden einverstanden: der Veröffentlichung von Texten, Bildern, Filmen, Streams und Partien auf den Internetauftritten der Schachfreunde Wilstermarsch (Homepage, Facebook, Youtube, Instagram etc.), sowie der Veröffentlichung von Berichten und Bildern in den Printmedien, die im Zusammenhang mit dem Turnier stehen und verzichtet auf das Recht am eigenen Bild. Teilweise werden die Partien Live im Internet übertragen mit Hilfe von DGT - Schachbrettern.

ACHTUNG : WIR SPIELEN IN ITZEHOE!