

1. Hunsrück Schnellschachopen

Veranstalter	Schachclub ML Kastellaun e.V.
Ort und Zeit	Aula der IGS Kastellaun Theodor-Heuss-Straße (Parkplatz an der Sporthalle) 56288 Kastellaun 18.11.2023 ab 10:00, Anmeldung bis 9:45 Uhr
Anmeldung	Bis 17.11. über den QR-Code unten links, das verlinkte Anmeldeformular auf www.schachclub-kastellaun.de oder am Turniertag bis 9:45 Uhr
Teilnahme	Offen für Alle max. 150 Teilnehmer (Voranmeldung empfohlen)
Startgeld	12,- Euro bei Voranmeldung und Zahlung bis 10.11. Nachmeldung am Turniertag: 15,- Euro Jugendliche: 8,- Euro bei Voranmeldung und Zahlung bis 10.11. Nachmeldung am Turniertag: 10,- Euro GM und IM frei Zahlungen auf folgendes Konto: SC ML Kastellaun - KSK Rhein-Hunsrück IBAN: DE50 560517900110239399 BIC: MALADE51SIM Bitte Vor- und Nachname des Spielers im Verwendungszweck angeben
Ergebnisse	Live-Ergebnisse auf chess-results (Link auf www.schachclub-kastellaun.de)
Modus	9 Runden Schweizer System, Bedenkzeit: 15 Min. pro Spieler und Partie (Guidelines III der FIDE-Regeln finden keine Anwendung)
Zeitplan	Anmeldung , auch der vorangemeldeten Spieler, bis 09:45 Uhr Beginn 10:15 Uhr, Siegerehrung: ca. 17:00 Uhr
Preise	Hauptturnier: 1.Pl. 250 €, 2.Pl. 150 €, 3.Pl. 100 €, 4. Pl. 75 €, 5.Pl. 50€ Jugendliche U20 (2002 und jünger): 1.Pl. 50 €, 2.Pl. 25 €, 3.Pl. 15 € Rating (<2000 DWZ, <1800 DWZ, <1600 DWZ): 1.Pl. 50 €, 2.Pl. 25 €, 3.Pl. 15 € Tiebreak (1. Punkte, 2-Buchholz (1 Streichwertung) 3. SoBerg) Preisvergabe nach dem Hort-System
Weitere Infos	Liveübertragung der ersten 8 Bretter über Lichess (QR-Code unten rechts) Imbiss und Getränke werden preisgünstig angeboten Übernachtungsmöglichkeiten auf Anfrage 5. Hunsrück Jugendopen am nächsten Tag (19.11.2023)
Kontakt	Tel. 0170 8007514 www.schachclub-kastellaun.de info@schachclub-kastellaun.de
Einverständniserklärung: Mit der Teilnahme stimmt der Teilnehmer der Verwertung der aus Anlass des Turniers erhobenen Daten und der Veröffentlichung personenbezogener Fotos und Turnierdaten (Internet oder Printmedien) zu.	

Onlineanmeldung



Liveübertragung

